

# NMIN112 - cvičení

## Úvod

Tomáš Karella    Martin Mareš

3. března 2021

## Základní informace

- Doc. RNDr. Pavel Töpfer, CSc.
- Přes Zoom, případně v N1
- Středa 10:40-12:10

## O čem to bude?

Obsahem předmětu Programování 2 je rozšíření a praktické procvičení znalostí a dovedností potřebných při návrhu a tvorbě programů. Přednáška bude věnována zejména problematice algoritmického návrhu programů – tedy seznámení se základními algoritmy, datovými strukturami a programovacími technikami s ohledem na efektivitu vytvářených programů. Na cvičeních vedle toho doplníme a procvičíme znalosti programovacího jazyka Python.

## Kdy

- St 17:20 - Teoretické cvičení
- Čt 10:40 - Praktické cvičení

## Kde

- Prozatím budeme cvičit virtuálně přes Zoom.
- Případně („dále PES“) v N8 MFF Impakt.
- Bude možnost připojit se vzdáleně bude celý semester.

## Jak

- Tykejme si. Těší nás Martin a Tomáš!
- Obě naše cvičení jsou dobrovolná a klidně chod'te jen část s výkladem.
- Obě naše cvičení nejspíše začnou krátký souhrnem, pak se vrhneme do procvičování v menších skupinkách.

## Ptejte se...

Prosby o konzultace, všetečné dotazy a vyjádření nespojenosti posílejte podle druhu cvičení nebo nám oběma.

## Martin Mareš - teoretické cvičení

- @maresmar:matrix.org
- maresmar+p2m-tm@matfyz.cz

## Tomáš Karella - praktické cvičení

- @karellat:matrix.org
- karella+p2m-tm@utia.cas.cz

## Co to je?

Existuje neoficiální "matfyzácký discord". Jedná se o server pro diskutování, socializaci a zábavu, který vytvořili vaši starší spolužáci. Obsahuje řadu různých kanálů pro socializaci, prohlížení vtipných memes.

## Naše cvičení na discordu

Krom zmíněného má i řada cvičení vlastní "kanál", slouží potom pro konzultaci se spolužáky, prosb o pomoc a seznámení s ostatními. I naše cvičení jeden takový má.

## Jak se připojit?

Náš "kanál": prg2-cv-karella-mares

Pozvánka na server:



Všechny důležité věci jako jsou kontakty, obsahy cvičení a podobně najdete na našich stránkách:

- <https://p2m-tm.matfyz.cz>

## Forma zkoušky

Na zkoušku není nutné mít zápočet a typicky je rozdělena na dvě části:

- Povinná písemná část
- Doplnková ústní část

## Pozor

Pokud to situace neumožní a nebude možné pořádat písemnou zkoušku, tak se může stát, že o známce rozhodnou vaše body získané během semestru za plnění praktických a teoretických úloh.



## Zapsání zápočtu

Zápočet po splnění podmínek zapisuje cvičící praktické části, takže v případě otázek a reklamací se obraťte na něj.

## Podmínky

Pro získání zápočtu je nutné splnit:

- získat alespoň 70 bodů z praktických úloh,
- získat alespoň 2/3 bodů z teoretických úloh,
- dokončit a předvést zápočtový program s dokumentací.

## Zkouška

Zápočet není nutný ke zkoušce, ovšem ke splnění předmětu samozřejmě ano.

## O co jde?

Důležitou součástí zápočtu je i ukázka vašeho vlastního díla (tzv. zápočťáku). Detailní informace a inspiraci najdete na stránkách cvičícího MJe.

## Zadání

Do konce dubna bychom se měli domluvit na specifikaci. Téma si každý student zvolí dle svého uvážení. Doporučujeme něco, co vás zajímá nebo případně budete programovat něco užitečného (ať už pro vás nebo pro ostatní).

## Deadline

Odevzdání typicky probíhá během letního zkuškové, případně prázdnin a v krajních případech ještě v září.

## Praktické úkoly

Praktické úlohy budou zadány/odevzdávány v ReCodexu. Zadávat budeme přibližně jeden úkol týdně a na vypracování budete mít 14 dní. Skupinu byste měli vidět jako "Programování 2 (Čt, 10:40, N8) (St, 17:20, N8)"

## Teoretické úkoly

Teoretické úlohy budou zadány/odevzdávány v The Postal Owl. Zadávat budeme přibližně jeden úkol za 14 dní a na vypracování budete mít 14 dní. Přihlašovací token obdržíte s prvním domácím úkolem.