

14 - Praktické cvičení

NMIN112

Tomáš Karella Martin Mareš

3. června 2021

Vítejte

Co nás dnes čeká?

- 1 Závěr předmětu
- 2 Dynamické programování
- 3 Bonusový domácí úkol z praktického cvičení
- 4 UTIA

Požadavky na započät

Specifikace

Odpovedi na poznamky do konce tydne.

Zapocätový program

Odevzdat do začátku pŕstho semestru. (Mže se stát, že budeme posledních 14 dn pŕyc, tak odevzdávejte s předstihem)

Dokumentace je povinná a nestáe okomentovány kód.

Předpokládejte, že vaše odevzdán nemus být řádná a možná dostanete něco dodělatci prepracovat.

Body ze cvčen

Ac jste dostali návrh na zřamku, tak stále musíte pro zřskán zápocütu obdržet požadované body za teoretické a praktické cvčen.

Princip dynamického programování

1. Začneme s rekurzivním algoritmem, který je exponenciálně pomalý.
2. Odhalíme opakované výpočty stejných podproblémů.
3. Přidáme si tabulku a budeme si v ní pamatovat, které podproblémy jsme už vyřešili. Tím přerážeme strom rekurze a vznikne rychlejší algoritmus. Tomuto přístupu se často říká kešovaná tabulka keš (anglicky cache).
4. Uvědomme si, že keš lze vyphovat bez rekurze, zvolíme-li vhodné pořadí podproblémů. Tím získáme stejně rychlý, ale jednodušší algoritmus.^a

^aVypůjčeno z <http://pruvodce.ucw.cz/>

Domácí úkol navc

Department of Image Processing

Digitaln zpracovan obrazu (NPGR002) - prednæs prof. Flusser

Digitaln zpracovan obrazu v praxi (NPGR032) - cvic dr. Novozamsky

Variacn metody ve zpracovan obrazu (NPGR029) - prednæs doc. Sroubek

